

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iii
KATA PENGANTAR	1
ABSTRAK	2
DAFTAR ISI.....	4
DAFTAR GAMBAR	6
DAFTAR TABEL.....	8
BAB 1 PENDAHULUAN.....	9
1.1 Latar belakang	9
1.2 Identifikasi masalah.....	10
1.3 Batasan masalah	10
1.4 Tujuan tugas akhir	11
1.5 Manfaat tugas akhir	11
1.6 Lingkup tugas akhir.....	11
1.7 Kerangka berpikir.....	12
1.8 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	15
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	16
2.1 <i>Global positioning system (GPS)</i>	16
2.2 <i>Google maps api</i>	16
2.3 <i>Android</i>	16
2.4 <i>Javascript</i>	17
2.5 <i>React Native</i>	17
2.6 <i>Application Programming Interface (API)</i>	19
2.7 <i>Hybrid</i>	19
2.8 <i>Model Waterfall</i>	19
2.9 <i>Analisis PIECES</i>	21
2.10 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	22
2.11 <i>Flowchart</i>	26
2.12 <i>Firebase</i>	28
2.13 <i>MySQL</i>	28
2.14 <i>Observasi</i>	28

2.15	Kuesioner.....	28
BAB 3 METODE PENELITIAN		29
3.1	Rencana Penelitian	29
3.1.1	Tempat dan Waktu Penelitian	29
3.1.2	Jadwal Perencanaan Penelitian.....	29
3.2	Obyek Penelitian	29
3.2.1	Gambaran Umum Universitas	29
3.2.2	Visi dan Misi	30
3.3	Proses Sistem Berjalan	32
3.4	Populasi dan Sampel	33
3.5	Teknik Pengumpulan Data	34
3.5.1	Data Hasil Penelitian.....	34
3.5.2	Data Yang Didapat Berdasarkan Kenyataan	35
3.5.3	Pengolahan Data.....	42
3.6	Teknik Pengambilan Sampling.....	51
3.7	Analisis Kelayakan	52
3.8	Analisis Masalah	52
3.9	Rencana Solusi Masalah.....	53
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN		54
4.1	Analisis Kebutuhan Sistem	54
4.1.1	Spesifikasi Kebutuhan Sistem	57
4.1.2	Analisis kebutuhan fungsional	59
4.2	Perancangan Sistem.....	60
4.2.1	Perancangan UML.....	60
4.3	Implementasi	86
4.4	Pengujian Sistem	90
4.4.1	Blackbox Testing.....	90
4.4.2	<i>System Usability Testing</i>	93
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		98
5.1	Kesimpulan.....	98
5.2	Saran	98
DAFTAR REFERENSI		100